

NextGen



ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ
СИМУЛЯЦІЇ СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ
В РАМКАХ ПРОЕКТУ «SPORTYFAI»

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1 Під поняттям «Турнір» розуміється імітація та моделювання конкретної структури реальних або потенційних спортивних подій для подальшого аналізу поведінки штучного інтелекту.

1.2 Кожній симуляції турніру присвоюється унікальний номер (далі — «Сезон»).

1.3 Симуляції турнірів проводяться згідно з проектним планом (додаток 1).

1.4 Симуляції турнірів проводяться в ігровому середовищі ліцензійної версії футбольного симулятора EA Sports FIFA 23 для ПК від видавця Electronic Arts, з використанням наступних модифікацій:

- LTA MOD 23 V3.00 від EcuadorModers.
- International Expansion Mod 23 Beta 3 [TU17.1] від legend62 009.

1.5 Симуляції турнірів проводяться в режимі «Kick Off» на рівні складності «Legendary».

1.6 Симуляції турнірів проводяться у двох форматах, що мають реальні відповідники: «Ліги» та «Кубки».

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРІВ ФОРМАТУ «ЛІГИ»

2.1 Турніри формату «Ліги» проводяться за круговою системою у два кола; Один матч на своєму полі, другий — на полі суперника.

2.2 В турнірах формату «Ліги» беруть участь 16 команд, які обираються зі списку команд-учасниць реального турніру (додаток 2) за допомогою генератора випадкових чисел.

2.3 Турніри формату «Ліги» складаються з 30 турів, які проводяться протягом 6 днів, за умови, що кожного дня проводиться по 5 турів.

2.4 За фактом закінчення основного ігрового часу результат турніру заноситься до статистики турніру. Переможець матчу також визначається у рамках основного ігрового часу.

2.5 Під поняттям «Основний ігровий час» розуміється два тайми, які складаються і з дев'яноста одиниць ігрового часу, що є еквівалентом восьми хвилин фактичного часу.

2.6 В основний ігровий час може бути зарахований додатковий час, присуджений віртуальними суддями в ігровому середовищі.

3. ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦЯ ТУРНІРІВ ФОРМАТУ «ЛІГИ»

3.1 Кожна команда грає з кожною іншою командою турніру по два матчі (один матч — «вдома», і один — «на виїзді»).

3.2 За підсумками матчу команді присвоюються очки:

a) за перемогу — 3 очки;

b) за нічию — 1 очко;

c) за поразку — 0 очок.

3.3 Якщо у зв'язку з настанням обставин форс-мажору (розділ 6) провести або завершити матч неможливо, учасникам присуджується по 0 очок.

3.4 Якщо дві команди набрали однакову кількість очок, переможець турніру, а також решта місць у турнірній таблиці розподіляються наступним чином, застосовуючи критерії у такому порядку:

a) за різницею забитих і пропущених голів у всіх проведених зустрічах у рамках поточного турніру;

b) за кількістю забитих голів в усіх проведених зустрічах у рамках поточного турніру;

c) за різницею забитих і пропущених голів в усіх проведених особистих зустрічах у рамках поточного турніру;

d) за загальним відсотком перемог команди за всі сезони турніру.

3.5 Результати усіх матчів вносяться до офіційної турнірної статистики, яка оновлюється в режимі онлайн на сторінці: nextgensportsai.org/uk/spartyfai-data-livescore

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ СИМУЛЯЦІЇ ТУРНІРІВ ФОРМАТУ «КУБКИ»

4.1 В симуляції турніру формату «Кубки» беруть участь 16 команд, які обираються зі списку команд-учасниць реального турніру (додаток 2) за допомогою генератора випадкових чисел.

4.2 Симуляція турнірів формату «Кубки» проводиться в декілька етапів: груповий етап та етап плей-оф.

4.3 16 команд діляться на 4 групи по 4 команди (групи А, В, С, D), за допомогою генератора випадкових чисел. До етапу плей-оф, з кожної групи виходять по 2 команди, які отримали більшу кількість очок у своїй групі.

4.4 Формування сітки плей-оф передбачає зустрічі команд-переможців груп із командами, які посіли другі місця. При цьому пару не можуть складати учасники одного квартету.

4.5 Сітка плей-оф формується, починаючи з чвертьфіналу. Команди-учасники грають один матч, в ході якого визначається переможець.

5. ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦЯ ТУРНІРІВ ФОРМАТУ «КУБКИ»

5.1 Кожна команда грає з кожною іншою командою у своїй групі по два матчі (один матч — «вдома», і один — «на виїзді»).

5.2 За підсумками матчу команді присвоюються очки:

a) за перемогу — 3 очки.

b) за нічию — 1 очко.

c) за поразку — 0 очок.

5.3 Якщо у зв'язку з настанням обставин форс-мажору (розділ 6) провести або завершити матч неможливо, учасникам присуджується по 0 очок.

5.4 Якщо дві команди набрали однакову кількість очок в груповому етапі, місця у турнірній таблиці розподіляються наступним чином, застосовуючи критерії у такому порядку:

a) за різницею забитих і пропущених голів у всіх проведених зустрічах в рамках групового етапу поточного турніру;

b) за кількістю забитих голів у всіх проведених зустрічах в рамках групового етапу поточного турніру;

c) за різницею забитих і пропущених голів в всіх проведених особистих зустрічах в рамках групового етапу поточного турніру;

d) за загальним відсотком перемог команди за всі сезони турніру.

5.5 Для визначення команди, яка продовжить рух по сітці плей-оф, буде враховуватися загальний рахунок за підсумками двох матчів. Кожен матч стадії грається до перемоги. Якщо в основний час переможець так і не був визначений, проводиться симуляція серії післяматчевих пенальті, для визначення переможця пари.

5.6 Результати всіх матчів вносяться до офіційної турнірної статистики, яка оновлюється в режимі онлайн, на сторінці: nextgensportsai.org/uk/sportyfai-data-livescore

6. ОБСТАВИНИ ФОРС-МАЖОРУ

6.1 Якщо турнір неможливо провести у запланований час через технічні проблеми, турнір визнається скасованим.

6.2. Якщо запланований матч неможливо провести через технічні проблеми, матч визнається скасованим.

6.3 Якщо через технічні проблеми матч, що розпочався, не можливо завершити, цей матч вважається перерваним.

6.4 Результат перерваного матчу не вноситься до турнірної таблиці, не впливає на статистику команд і не враховується при визначенні переможця турніру.

6.5 Перервані матчі не переносяться, за ними зберігається статус «Перервано».

6.6 Матч може бути відновлений у випадках, описаних нижче, за умови, що помилка була виявлена до відкриття рахунку та/або закінчення першого тайму:

а) якщо матч не було розпочато відповідно до розкладу.

б) якщо команду вибрали неправильно.

с) якщо склад команд було визначено неправильно.

д) якщо сторона "вдома"/"на виїзді" була обрана неправильно.

В інших випадках такий матч вважатиметься скасованим

6.7. Скасовані матчі не переносяться, за ними зберігається статус «Скасовано».

6.8 Якщо у зв'язку зі скасуванням матчів через технічні проблеми в більшості серій чвертьфіналу на етапі плей-оф не було визначено переможців, турнір визнається перерваним і продовжуватися не буде.

6.9 Якщо серія не може бути проведена через технічні проблеми, жодна з команд не проходить далі.

6.10 Якщо, через технічні проблеми команда не отримала суперника в серії, вона автоматично рухається далі по сітці плей-оф.

6.11 Якщо через технічні проблеми було зіграно менше, ніж дві групи, турнір вважається перерваним і продовжуватися не буде.

6.12 Якщо через технічні проблеми було зіграно тільки дві групи, то 4 команди, які вийшли з груп, розподіляються у кожен із серій чвертьфіналу етапу плей-оф.

6.13 Якщо через технічні проблеми у півфіналі етапу плей-оф не була зіграна одна із серій, переможцем турніру вважається команда-переможець зіграної серії півфіналу. Команда, яка програла серію, займає третє місце, а друге місце не присуджується нікому.

6.14 Якщо через технічні проблеми неможливо провести фінальну серію, турнір вважається перерваним і продовжуватися не буде.

6.15 Якщо через технічні проблеми неможливо провести матч за третє місце, третє місце у турнірі не присуджується нікому.

6.16 Якщо через технічні проблеми, окрім матчу за третє місце, неможливо провести одну зі стадій етапу плей-оф, турнір вважається перерваним і продовжуватися не буде.

6.17 Груповий етап вважається зіграним, якщо було зіграно хоча б один матч. Учасники цього матчу проходять в етап плей-оф.

6.18 Якщо в турнірі формату "Ліги" був зіграний хоча б один тур, турнір вважається зіграним.

6.19 Тур турніру формату "Ліги" вважається зіграним, якщо було зіграно хоча б один матч.

ДОДАТОК 1. КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН ПРОВЕДЕННЯ СИМУЛЯЦІЇ СПОРТИВНИХ ЗМАГАНЬ В РАМКАХ ПРОЄКТУ "SPORTYFAI"

Назва турніру	Орієнтовні строки початку/закінчення	Орієнтовна тривалість в днях	Орієнтовна кількість подій	Орієнтовна кількість залучених лаборантів
AI CONMEBOL Libertadores	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Copa Sudamericana	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Copa America	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Brazil Cup (Copa do Brasil)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Argentina Cup (Copa Argentina)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Chile Cup (Copa Chile)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Colombia Cup (Copa Colombia)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Mexican Liga MX	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Ecuador Primera Division	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Peruvian Primera Division	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI European Championship	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI English Premier League	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI La Liga (Іспанія)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Primeira Liga (Португалія)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI World Cup	01.02.24/31.12.24	365	60	12

ДОДАТОК 2. СПИСОК КОМАНД-УЧАСНИЦЬ ТУРНІРІВ

AI CONMEBOL (Південна Америка)

AI CONMEBOL Libertadores:

- Boca juniors
 - Colon
 - Estudiantes
 - Talleres
 - Velez sarsfield
 - Barracas central
 - Central cordoba
 - Defensa
 - Huracan
 - Independiente
 - Lanus
 - Racing club
 - Rosario central
 - San lorenzo
 - Tigre
 - Union
-

AI Copa Sudamericana:

- Alianza lima
 - Athletico-pr
 - Atl. Nacional
 - Atletico mineiro
 - Barcelona sc
 - Boca juniors
 - Colo-colo
 - Corinthians
 - Fluminense
 - Idv
 - Indep. Medellin
 - Internacional
 - Olimpia
 - Palmeiras
 - Racing club
 - River plate
-

AI Copa America:

- Аргентина
 - Уругвай
 - Чилі
 - Бразилія
 - Перу
 - Еквадор
 - Парагвай
 - Колумбія
 - Венесуела
 - Болівія
 - Панама
 - США
 - Ямайка
 - Мексика
 - Канада
 - Коста-Рика
 - Болівія
-

AI Національні кубки в Південній Америці

AI Brazil Cup (Copa do Brasil):

- Athletico-PR
- Atletico Mineiro
- Bahia
- Botafogo
- Corinthians
- Coritiba
- Flamengo
- Fluminense
- Fortaleza
- Gremio
- Internacional
- Palmeiras
- Rb Bragantino
- Santos
- Sao Paulo
- Vasco Da Gama

AI Argentina Cup (Copa Argentina):

- Boca Juniors
 - Belgrano
 - Central Cordoba
 - Colon
 - Defensa
 - Estudiantes
 - Independiente
 - Instituto
 - Lanus
 - Racing Club
 - River Plate
 - Rosario Central
 - San Lorenzo
 - Talleres
 - Union
 - Velez Sarsfield
-

AI Chile Cup (Copa Chile):

- Audax Italiano
 - Cobresal
 - Colo-colo
 - Copiapo
 - Coquimbo Unido
 - Curico Unido
 - Everton De Vina
 - Huachipato
 - Magallanes
 - Nublense
 - O'higgins
 - Palestino
 - Uni. Catolica
 - Uni. De Chile
 - Union Espanola
 - Union La Calera
-

AI Colombia Cup (Copa Colombia):

- America De Cali
 - Atl. Nacional
 - Atl. Huila
 - Deportes Tolima
 - Deportivo Cali
 - Deportivo Pasto
 - Envigado
 - Indep. Medellin
 - Jaguares
 - Junior
 - La Equidad
 - Millonarios
 - Once Caldas
 - Pereira
 - Rionegro Aguilas
 - Santa Fe
-

AI Національні ліги в Латинській Америці

AI Mexican Liga MX:

- Atlas
 - Atl. San Luis
 - Club America
 - Cruz Azul
 - Guadalajara
 - Leon
 - Mazatlan
 - Monterrey
 - Pachuca
 - Puebla
 - U.N.A.M.- Pumas
 - Queretaro
 - Santos Laguna
 - U.A.N.L.- Tigres
 - Tijuana
 - Toluca
-

AI Ecuador Primera Division:

- Aucas
 - Barcelona SC
 - Emelec
 - Cumbaya
 - Delfin
 - Dep. Cuenca
 - El Nacional
 - Gualaceo
 - Guayaquil City
 - Ind. del Valle
 - LDU Quito
 - Libertad
 - Mushuc Runa
 - Orense
 - Techino
 - U. Catolica
-

AI Peruvian Primera Division:

- AD Cantolao
 - ADT Tarma
 - Alianza Atletico
 - Alianza Lima
 - Atletico Grau
 - Binacional
 - C.A. Mannucci
 - Cienciano
 - Cusco FC
 - D. Garcilaso
 - FBC Melgar
 - Sport Boys
 - Sporting Cristal
 - UCV
 - Union Comercio
 - Universitario
-

AI (Європа)

AI European Championship:

- Австрія
 - Бельгія
 - Хорватія
 - Чеська Республіка
 - Данія
 - Англія
 - Франція
 - Німеччина
 - Угорщина
 - Італія
 - Нідерланди
 - Польща
 - Португалія
 - Іспанія
 - Швеція
 - Швейцарія
-

AI Кращі національні ліги Європи

AI English Premier League:

- Arsenal London
 - Aston Villa
 - Chelsea
 - Crystal Palace
 - Everton
 - Fulham
 - Leeds
 - Leicester City
 - Liverpool
 - Manchester City
 - Manchester United
 - Newcastle United
 - Southampton
 - Tottenham Hotspur
 - West Ham United
 - Wolverhampton
-

AI La Liga (Іспанія):

- Athletic Club
 - Atlético Madrid
 - Ca Osasuna
 - Fc Barcelona
 - Getafe CF
 - Girona FC
 - Real Valladolid
 - Rayo Vallecano
 - RC Celta
 - RCD Espanyol
 - RCD Mallorca
 - Real Betis
 - Real Madrid
 - Real Sociedad
 - Sevilla FC
 - Villarreal CF
-

AI Primeira Liga (Португалія):

- Arouca
 - Boavista
 - Casa Pia
 - Estoril
 - Famalicao
 - FC Porto
 - Chaves
 - Gil Vicente
 - Maritimo
 - Portimonense
 - Rio Ave
 - Santa Clara
 - Braga
 - Benfica
 - Sporting CP
 - Vitoria Guimaraes
-

AI ФІФА

AI World Cup:

- Аргентина
 - Австрія
 - Бельгія
 - Хорватія
 - Чеська Республіка
 - Данія
 - Англія
 - Франція
 - Німеччина
 - Гана
 - Нідерланди
 - Португалія
 - Сенегал
 - Іспанія
 - Швеція
 - Уругвай
-