

NextGen



REGRAS PARA REALIZAR
SIMULAÇÕES DE COMPETIÇÕES ESPORTI
VAS NA FRAMEWORK DO PROJETO
«SPORTYFAI»

1. REGRAS GERAIS

- 1.1 O termo «Torneio» refere-se à simulação e modelagem de uma estrutura específica de eventos esportivos possíveis ou reais, para maior análise do comportamento da inteligência artificial.
- 1.2 Cada simulação de torneio recebe um número de identificação único (doravante referido como a «Temporada»).
- 1.3 As simulações de torneios são realizadas de acordo com o plano do projeto (ver Anexo 1).
- 1.4 As simulações de torneios são realizadas no ambiente de jogo da versão licenciada do simulador de futebol EA Sports FIFA 23 para computador, da distribuidora de jogos Electronic Arts, usando as seguintes modificações:
- LTA MOD 23 V3.00 por EcuadorModers.
 - International Expansion Mod 23 Beta 3 [TU17.1] por legend62 009.
- 1.5 As simulações de torneio são realizadas no modo «Kick Off» e no nível de dificuldade «Legendary».
- 1.6 As simulações de torneio são realizadas em dois formatos que têm equivalentes na vida real: «Ligas» e «Copas».

2. PROCEDIMENTO PARA REALIZAR TORNEIOS NO FORMATO «LIGA»

- 2.1 Torneios de Liga são realizados num formato de todos contra todos duas vezes; Uma partida em casa e outra no campo do adversário.
- 2.2 Torneios de liga incluem 16 equipes que são escolhidas, usando um gerador de números aleatórios, de uma lista de equipes que estão participando do torneio real (ver Anexo 2).
- 2.3 Torneios de liga consistem em 30 rodadas, que acontecem no decorrer de 6 dias, desde que 5 rodadas sejam jogadas por dia.
- 2.4 Assim que o tempo regulamentar de jogo acabar, o resultado do torneio será registrado nas estatísticas de torneio. O vencedor da partida também é determinado dentro do tempo regulamentar de jogo.
- 2.5 A expressão «tempo regulamentar de jogo» refere-se a dois tempos, compostos por noventa unidades de tempo de jogo, que são equivalentes a 8 minutos no tempo real.
- 2.6 O tempo adicional concedido pelos árbitros virtuais no ambiente de jogo também pode ser contado como parte do tempo regulamentar do jogo.

3. DETERMINANDO O VENCEDOR DOS TORNEIOS DE LIGA

3.1 Cada equipe joga duas partidas contra as outras equipes no torneio (uma partida em casa e outra no campo do adversário).

3.2 Com base nos resultados das partidas, a equipe recebe pontos:

a) vitória — 3 pontos.

b) empate — 1 ponto.

c) derrota — 0 pontos.

3.3 Se, devido a circunstâncias de força maior (seção 6), for impossível realizar ou terminar a partida, os participantes recebem 0 pontos cada.

3.4 Se duas equipes marcarem o mesmo número de pontos, o vencedor do torneio, assim como todas as colocações remanescentes, serão decididos da seguinte forma, aplicando os critérios na seguinte ordem

a) pela diferença entre os gols realizados e os sofridos em todas as partidas jogadas durante o torneio em andamento.

b) pelo número de gols realizados em todas as partidas jogadas no torneio em andamento.

c) pela diferença entre os gols realizados e os sofridos em todos os confrontos diretos no torneio em andamento

d) pela taxa de vitória geral da equipe em todas as temporadas de torneio

3.5 Os resultados de todas as partidas são registrados nas estatísticas oficiais do torneio e são continuamente atualizados no site: nextgensportsai.org/sportyfai-data-livescore

4. PROCEDIMENTO PARA REALIZAR TORNEIOS NO FORMATO «COPA»

4.1 A simulação do torneio no formato de Copas envolve 16 equipes que são escolhidas, usando um gerador de números aleatórios, de uma lista de equipes que estão participando do torneio real (ver Anexo 2).

4.2 A simulação de torneios de Copa é realizada em várias fases: a fase de grupos e as eliminatórias.

4.3 As 16 equipes são divididas em 4 grupos (A, B, C, D), cada qual com 4 equipes. Essa divisão é realizada por meio de um gerador de números aleatórios. Dentro de cada grupo, as 2 melhores equipes com as maiores pontuações avançam para a fase eliminatória.

4.4 A chave da Eliminatória é formada combinando os vencedores de cada grupo com as equipes que ficaram em segundo lugar. Neste caso, o par não pode ter equipes que estavam no mesmo quarteto.

4.5 A chave das eliminatórias começa pelas quartas de final. As equipes participantes jogam uma partida, durante a qual o vencedor será determinado.

5. DETERMINANDO O VENCEDOR DOS TORNEIOS DE COPA

5.1 Cada equipe joga duas partidas contra cada uma das outras equipes no mesmo grupo (uma partida em casa e outra no campo do adversário).

5.2 Com base nos resultados da partida, a equipe recebe pontos:

a) vitória — 3 pontos.

b) empate — 1 ponto.

c) derrota — 0 pontos.

5.3 Se, devido a circunstâncias de força maior (seção 6), for impossível realizar ou terminar a partida, os participantes recebem 0 pontos cada.

5.4 Se dois times marcarem o mesmo número de pontos na fase de grupos, as colocações serão decididas da seguinte forma, aplicando os critérios na seguinte ordem:

a) pela diferença de gols marcados e sofridos em todas as partidas jogadas na fase de grupos do torneio atual;

b) pelo número de gols marcados em todas as partidas jogadas na fase de grupos do torneio atual;

c) pela diferença de gols marcados e sofridos em todos os confrontos diretos realizados na fase de grupos do torneio atual;

d) pela taxa de vitória geral da equipe em todas as temporadas do torneio

5.5 Para determinar a equipe que continuará subindo na chave da eliminatória, o placar total de ambas as partidas será levado em conta. Cada partida nessa fase será jogada até que se chegue à vitória. Se um vencedor não for determinado dentro do tempo regulamentar, uma simulação de disputa de pênaltis será realizada para decidir o vencedor entre o par.

5.6 Os resultados de todas as partidas são registrados nas estatísticas oficiais do torneio e são continuamente atualizados no site: nextgensportsai.org/uk/sportyfai-data-livescore

6. CIRCUNSTÂNCIAS DE FORÇA MAIOR

6.1 Se uma partida agendada não puder ser disputada no horário programado devido a problemas técnicos, o torneio é considerado cancelado.

6.2 Se uma partida agendada não puder ser jogada devido a problemas técnicos, a partida é considerada cancelada.

6.3 Se uma partida que já começou não puder ser completada devido a problemas técnicos, é considerada interrompida.

6.4 O resultado de uma partida interrompida não será registrado na classificação, não afetará as estatísticas das equipes e não será considerado na determinação do vencedor do torneio.

6.5 Partidas interrompidas não serão remarçadas e manterão o status de "Interrompido".

6.6 Uma partida pode ser retomada nos casos descritos abaixo, desde que o erro tenha sido detectado antes da abertura do placar e/ou do final do primeiro tempo:

a) se a partida não foi iniciada de acordo com a programação.

b) se a equipe foi selecionada incorretamente.

c) se a escalação da equipe foi determinada incorretamente.

d) se o lado da casa/visitante foi selecionado incorretamente.

Em outros casos, a partida será considerada cancelada.

6.7. Partidas canceladas não são remarçadas e mantêm seu status de "Cancelada".

6.8 Se, por problemas técnicos, não houver vencedores na maior parte da série de quartas de final durante a fase eliminatória, o torneio é declarado interrompido e não será continuado.

6.9 Se uma série não puder ser jogada devido a dificuldades técnicas, nenhum dos times avançará

6.10 Se, devido a dificuldades técnicas, uma equipe não receber um oponente na série, será automaticamente movida para as eliminatórias.

6.11 Se, por problemas técnicos, menos de dois grupos tiverem jogado, o torneio é considerado interrompido e não será continuado.

6.12 Se apenas dois grupos tiverem jogado devido a dificuldades técnicas, os 4 times que deixaram os grupos serão alocados a cada uma das séries eliminatórias de quartas de final.

6.13 Se, devido a problemas técnicos, uma das séries não tiver sido jogada nas semifinais da eliminatória, o vencedor da série semifinal será considerado a equipe que ganhou o torneio. A equipe que perdeu a série ficará em terceiro lugar, e o segundo lugar não será dado a ninguém.

6.14 Se, por problemas técnicos, for impossível que a série final aconteça, o torneio é considerado interrompido e não será continuado.

6.15 Se, devido a dificuldades técnicas, for impossível que a disputa pelo terceiro lugar aconteça, o terceiro lugar no torneio não será dado a ninguém.

6.16 Se, por problemas técnicos, uma das fases da eliminatória não puder ser realizada, com exceção da disputa pelo terceiro lugar, o torneio é considerado interrompido e não será continuado.

6.17 A fase de grupo é considerada como tendo sido jogada caso pelo menos uma partida tenha sido jogada. Os participantes dessa partida se qualificarão para a fase eliminatória.

6.18 Se, pelo menos uma rodada tiver sido jogada no torneio de Liga, o torneio é considerado jogado.

6.19 Uma rodada no torneio de Liga é considerada jogada se pelo menos uma partida tiver sido jogada.

ANEXO 1. PLANO DE PROJETO PARA REALIZAR SIMULAÇÕES DE COMPETIÇÕES ESPORTIVAS NA FRAMEWORK DO «SPORTYFAI»

Nome do torneio	Datas aproximadas de início/final	Duração aproximada em dias	Número aproximado de eventos	Número aproximado de técnicos de laboratório envolvidos
AI CONMEBOL Libertadores	01.02.24/31.12.24	365	182	2
AI Copa Sudamericana	01.02.24/31.12.24	365	182	2
AI Copa America	01.02.24/31.12.24	365	182	2
AI Brazil Cup (Copa do Brasil)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Argentina Cup (Copa Argentina)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Chile Cup (Copa Chile)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Colombia Cup (Copa Colombia)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Mexican Liga MX	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Ecuador Primera Division	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Peruvian Primera Division	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI UEFA European Championship	01.02.24/31.12.24	365	182	2
AI UEFA Champions League	01.02.24/31.12.24	365	182	2
AI English Premier League	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI La Liga (Spain)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
AI Serie A (Italy)	01.02.24/31.12.24	365	30	12
AI Ligue 1 (France)	01.02.24/31.12.24	365	30	12
AI Primeira Liga (Portugal)	01.02.24/31.12.24	365	30	12
AI World Cup	01.02.24/31.12.24	365	182	2

ANEXO 2. LISTA DE EQUIPES QUE ESTÃO PARTICIPANDO DOS TORNEIOS

CONMEBOL (Ámerica do Sul) de IA

AI CONMEBOL Libertadores:

- Boca juniors
 - Bolivar
 - Caracas FC
 - Colon
 - Dep.Tachira
 - Estudiantes
 - Metropolitanos
 - Monagas SC
 - River plate
 - Talleres
 - The strongest
 - Velez sarsfield
 - Argentinos jrs.
 - Arsenal
 - Atletico tucuman
 - Banfield
 - Barracas central
 - Central cordoba
 - Defensa
 - Gimnasia
 - Godoy cruz
 - Huracan
 - Independiente
 - Lanus
 - Newell's
 - Platense
 - Racing club
 - Rosario central
 - San lorenzo
 - Sarmiento
 - Tigre
 - Union
 - Velez sarsfield
-

AI Copa Sudamericana:

- Alianza lima
 - Argentinos jrs.
 - Athletico-pr
 - Atl. Nacional
 - Atletico mineiro
 - Aucas
 - Barcelona sc
 - Boca juniors
 - Bolivar
 - Cerro porteno
 - Colo-colo
 - Corinthians
 - Dep. Pereira
 - Flamengo
 - Fluminense
 - Idv
 - Indep. Medellin
 - Internacional
 - Libertad
 - Liverpool
 - Melgar
 - Metropolitanos
 - Monagas SC
 - Nacional
 - Nublense
 - Olimpia
 - Palmeiras
 - Racing club
 - River plate
 - Sporting cristal
 - The strongest
 - Royal pari
 - Ind. Petrolero
 - Hnos.Colmenarez
 - Dep. La guaira
 - Alw. Ready
-

AI Copa America:

- Argentina
- Uruguai
- Chile
- Brasil
- Peru
- Equador
- Paraguai
- Colômbia
- Venezuela
- Bolívia

Copas Nacionais na América do Sul de IA

AI Brazil Cup (Copa do Brasil):

- America-mg
 - Athletico-pr
 - Atletico Mineiro
 - Bahia
 - Botafogo
 - Corinthians
 - Coritiba
 - Cruzeiro
 - Cuiaba
 - Flamengo
 - Fluminense
 - Fortaleza
 - Goias
 - Gremio
 - Internacional
 - Palmeiras
 - Rb Bragantino
 - Santos
 - Sao Paulo
 - Vasco Da Gama
-

AI Argentina Cup (Copa Argentina):

- Argentinos Jrs.
 - Arsenal
 - Atletico Tucuman
 - Banfield
 - Barracas Central
 - Boca Juniors
 - Belgrano
 - Central Cordoba
 - Colon
 - Defensa
 - Estudiantes
 - Gimnasia
 - Godoy Cruz
 - Huracan
 - Independiente
 - Instituto
 - Lanus
 - Newell's
 - Platense
 - Racing Club
 - River Plate
 - Rosario Central
 - San Lorenzo
 - Sarmiento
 - Talleres
 - Tigre
 - Union
 - Velez Sarsfield
-

AI Colombia Cup (Copa Colombia):

- A. Petrolera
- America De Cali
- Atl. Nacional
- Atl. Huila
- Boyaca Chico
- Bucaramanga
- Deportes Tolima
- Deportivo Cali
- Deportivo Pasto
- Envigado
- Indep. Medellin
- Jaguares
- Junior
- La Equidad
- Millonarios
- Once Caldas
- Pereira
- Rionegro Aguilas
- Santa Fe
- Union Magdalena

Ligas Nacionais na América Latina de IA

AI Mexican Liga MX:

- Atlas
 - Atl. San Luis
 - Club America
 - Necaxa
 - Cruz Azul
 - Juarez
 - Guadalajara
 - Leon
 - Mazatlan
 - Monterrey
 - Pachuca
 - Puebla
 - U.N.A.M.- Pumas
 - Queretaro
 - Santos Laguna
 - U.A.N.L.- Tigres
 - Tijuana
 - Toluca
-

AI Ecuador Primera Division:

- Aucas
 - Barcelona SC
 - Emelec
 - Cumbaya
 - Delfin
 - Dep. Cuenca
 - El Nacional
 - Gualaceo
 - Guayaquil City
 - Ind. del Valle
 - LDU Quito
 - Libertad
 - Mushuc Runa
 - Orense
 - Techino
 - U. Catolica
-

AI Peruvian Primera Division:

- AD Cantolao
 - ADT Tarma
 - Alianza Atletico
 - Alianza Lima
 - Atletico Grau
 - Binacional
 - C.A. Mannucci
 - CD Municipal
 - Cienciano
 - Cusco FC
 - D. Garcilaso
 - FBC Melgar
 - Sport Boys
 - Sport Huancayo
 - Sporting Cristal
 - UCV
 - Union Comercio
 - Universitario
 - UTC
-

UEFA (Europa) de IA

AI UEFA European Championship:

- Áustria
- Bélgica
- Croácia
- República Tcheca
- Dinamarca
- Inglaterra
- Finlândia
- França
- Alemanha
- Hungria
- Islândia
- Irlanda
- Itália
- Holanda
- Irlanda do Norte
- Noruega
- Polônia
- Portugal
- Romênia
- Escócia
- Espanha
- Suécia
- Suíça
- Ucrânia
- Gales

AI UEFA Champions League:

- FC Bayern
 - Manchester United
 - Arsenal
 - Sevilla
 - Galatasaray
 - PSV
 - Real Madrid
 - Napoli
 - Braga
 - Real Sociedad
 - Inter
 - RB Leipzig
 - Salzburg
 - Atletico Madrid
 - Benfica
 - Lazio
 - Feyenoord
 - Celtic
 - PSG
 - Milan
 - Borussia Dortmund
 - Newcastle United
 - Manchester City
 - Barcelona
 - Shakhtar Donetsk
-

Maiores Ligas Nacionais Europeias de IA

AI English Premier League:

- Bournemouth
 - Arsenal London
 - Aston Villa
 - Brentford
 - Brighton
 - Chelsea
 - Crystal Palace
 - Everton
 - Fulham
 - Leeds
 - Leicester City
 - Liverpool
 - Manchester City
 - Manchester United
 - Nottingham Forest
 - Southampton
 - Tottenham Hotspur
 - West Ham United
 - Wolverhampton
-

AI La Liga (Spain):

- Athletic Club
 - Atlético Madrid
 - Ca Osasuna
 - Cádiz CF
 - Elche CF
 - Fc Barcelona
 - Getafe CF
 - Girona FC
 - Real Valladolid
 - Rayo Vallecano
 - RC Celta
 - RCD Espanyol
 - RCD Mallorca
 - Real Betis
 - Real Madrid
 - Real Sociedad
 - Sevilla FC
 - Ud Almería
 - Valencia CF
 - Villarreal CF
-

AI Serie A (Italy):

- Atalanta
- Bologna
- Cremonese
- Empoli
- Fiorentina
- Hellas Verona
- Inter
- Juventus
- Lazio
- Lecce
- AC Milan
- Monza
- Napoli
- AS Roma
- Salernitana
- Sampdoria
- Sassuolo
- Spezia
- Torino
- Udinese

AI Ligue 1 (France):

- AC Ajaccio
 - Auxerre
 - Angers
 - Monaco
 - Clermont
 - Estac Troyes
 - Lorient
 - Nantes
 - Lille
 - Montpellier
 - Nice
 - Lyon
 - Marseille
 - PSG
 - Lens
 - Stade Brestois 29
 - Stade de Reims
 - Stade Rennais
 - Strasbourg
 - Toulouse
-

AI Primeira Liga (Portugal):

- Arouca
 - Boavista
 - Casa Pia
 - Estoril
 - Famalicao
 - FC Porto
 - Vizela
 - Chaves
 - Gil Vicente
 - Maritimo
 - Pacos Ferreira
 - Portimonense
 - Rio Ave
 - Santa Clara
 - Braga
 - Benfica
 - Sporting CP
 - Vitoria Guimaraes
-

FIFA de IA

AI World Cup:

- Argentina
- Austrália
- Áustria
- Bélgica
- Canadá
- China
- Croácia
- República Tcheca
- Dinamarca
- Inglaterra
- Finlândia
- França
- Alemanha
- Gana
- Hungria
- Islândia
- Irlanda
- Itália
- México
- Marrocos
- Holanda
- Nova Zelândia
- Irlanda do Norte
- Noruega
- Polônia
- Portugal
- Catar
- Romênia
- Escócia
- Senegal
- Sérvia
- Espanha
- Suécia
- Suíça
- Tunísia
- Ucrânia
- EUA
- Uruguai
- Gales