

NextGen



REGLAS PARA LLEVAR A CABO
SIMULACIONES DE COMPETENCIAS
DEPORTIVAS DENTRO DEL MARCO DEL
PROYECTO «SPORTYFAI»

1. REGLAS GENERALES

1.1 El término «torneo» significa la simulación y el modelado de una estructura específica de eventos deportivos reales o potenciales para realizar análisis posteriores sobre el comportamiento de la inteligencia artificial.

1.2 Cada simulación de torneo recibe un número de identificación exclusivo (en adelante, «Temporada»).

1.3 Las simulaciones de torneos se llevan a cabo de conformidad con el plan de proyecto (ver Apéndice 1).

1.4 Las simulaciones de torneos se llevan a cabo en el entorno de juego de la versión con licencia del simulador de fútbol EA Sports FIFA 23 para PC del estudio Electronic Arts con las siguientes modificaciones:

- LTA MOD 23 V3.00 de EcuadorModers.
- International Expansion Mod 23 Beta 3 [TU17.1] de legend62009.

1.5 Las simulaciones de torneos se llevan a cabo en el modo «Patada Inicial» en el nivel de dificultad «Legendario».

1.6 Las simulaciones de torneos se llevan a cabo en dos formatos que tienen equivalentes de la vida real: «Ligas» y «Copas».

2. PROCEDIMIENTO PARA LLEVAR A CABO TORNEOS CON FORMATO DE LIGA

2.1 Los torneos de liga se llevan a cabo en un formato de todos contra todos doble (un partido de local y un partido de visitante).

2.2 Los torneos de liga cuentan con 16 equipos, los cuales se seleccionan a partir de la lista de equipos que participan en el torneo real (ver Apéndice 2) mediante un generador de números aleatorios.

2.3 Los torneos de liga constan de 30 rondas, las cuales se llevan a cabo durante el transcurso de seis días, siempre que se realicen cinco rondas en un día.

2.4 Una vez completado el tiempo de juego reglamentario, el resultado del torneo se registra en las estadísticas del torneo. El ganador del partido también se determina dentro del tiempo de juego reglamentario.

2.5 La frase «tiempo de juego reglamentario» hace referencia a dos períodos de noventa unidades de tiempo de juego, que equivalen a ocho minutos de tiempo real.

2.6 El tiempo adicional otorgado por los árbitros virtuales en el entorno de juego puede incluirse en el tiempo de juego reglamentario.

3. DETERMINACIÓN DEL GANADOR DE LOS TORNEOS DE LIGA

3.1 Cada equipo juega dos partidos contra cada equipo del torneo (un partido de local y un partido de visitante).

3.2 El equipo recibe puntos en función del resultado del partido:

- a) 3 puntos por una victoria.
- b) 1 punto por un empate.
- c) 0 puntos por una derrota.

3.3 Si por circunstancias de fuerza mayor (Punto 6) no se puede celebrar o completar el partido, los participantes reciben 0 puntos cada uno.

3.4 Si dos equipos obtienen la misma cantidad de puntos, el ganador del torneo, así como todos los lugares restantes de la tabla de posiciones, se definen de la siguiente manera aplicando los criterios en el siguiente orden:

- a) La diferencia entre goles anotados y recibidos en todos los partidos jugados durante el torneo en curso.
- b) La cantidad de goles anotados en todos los partidos jugados durante el torneo en curso.
- c) La diferencia entre goles anotados y recibidos en todos los enfrentamientos cara a cara durante el torneo en curso.
- d) El porcentaje de victorias general del equipo en todas las temporadas de torneo.

3.5 Los resultados de todos los partidos se registran en las estadísticas oficiales del torneo y se actualizan constantemente en el sitio web: nextgensportsai.org/sportyfai-data-livescore

4. PROCEDIMIENTO PARA LLEVAR A CABO TORNEOS CON FORMATO DE COPA

4.1 La simulación de los torneos con formato de copa cuenta con 16 equipos, los cuales se seleccionan a partir de la lista de equipos que participan en el torneo real (ver Apéndice 2) mediante un generador de números aleatorios.

4.2 La simulación de los torneos de copa se lleva a cabo en varias fases: la fase de grupos y las eliminatorias.

4.3 Los 16 equipos se dividen en cuatro grupos (A, B, C, D) y cada grupo contiene cuatro equipos. La división se realiza mediante un generador de números aleatorios. En cada grupo, los dos mejores equipos con la mayor cantidad de puntos avanzan a la fase de eliminatorias.

4.4 La tabla de las eliminatorias se forma al emparejar los ganadores de los grupos con los equipos del segundo lugar. Los equipos emparejados no puede haber sido miembros del mismo grupo.

4.5 La tabla de las eliminatorias comienza en los cuartos de final. Los equipos participantes juegan un partido cuyo resultado define el ganador.

5. DETERMINACIÓN DEL GANADOR DE LOS TORNEOS DE COPA

5.1 Cada equipo juega dos partidos contra cada equipo de su grupo (un partido de local y un partido de visitante).

5.2 El equipo recibe puntos en función del resultado del partido:

a) 3 puntos por una victoria.

b) 1 punto por un empate.

c) 0 puntos por una derrota.

5.3 Si por circunstancias de fuerza mayor (Punto 6) no se puede celebrar o completar el partido, los participantes obtienen 0 puntos cada uno.

5.4 Si dos equipos obtienen la misma cantidad de puntos en la fase de grupos, los lugares de la tabla de posiciones se definen de la siguiente manera aplicando los criterios en el siguiente orden:

a) La diferencia entre goles anotados y recibidos en todos los partidos jugados en la fase de grupos durante el torneo en curso.

b) La cantidad de goles anotados en todos los partidos jugados en la fase de grupos durante el torneo en curso.

c) La diferencia entre goles anotados y recibidos en todos los encuentros cara a cara en la fase de grupos durante el torneo en curso.

d) El porcentaje de victorias general del equipo en todas las temporadas de torneo.

5.5 Para determinar el equipo que avanza a la tabla de las eliminatorias, se tiene en cuenta el puntaje total de los dos partidos. Cada partido de esta fase se juega hasta obtener un ganador. Si no se determina un ganador dentro del tiempo de juego reglamentario, el partido se define mediante la simulación de una tanda de penales.

5.6 Los resultados de todos los partidos se registran en las estadísticas oficiales del torneo y se actualizan constantemente en el sitio web: nextgensportsai.org/uk/sportyfai-data-livescore

6. CIRCUNSTANCIAS DE FUERZA MAYOR

6.1 Si por problemas técnicos un partido programado no se puede jugar en el horario programado, el torneo se considera cancelado.

6.2 Si por problemas técnicos un partido programado no se puede jugar, el partido se considera cancelado.

6.3 Si un partido que ya ha comenzado no puede completarse debido a problemas técnicos, se considera interrumpido.

6.4 Los resultados de un partido interrumpido no se registrarán en la clasificación, no afectarán las estadísticas de los equipos y no se considerarán al determinar el ganador del torneo.

6.5 Los partidos interrumpidos no se reprogramarán y mantendrán el estado de "Interrumpido".

6.6 El partido podrá reanudarse en los casos que se describen a continuación, siempre que el error se haya detectado antes de la apertura del marcador o del final del primer tiempo:

a) Si el partido no se inició a la hora programada.

b) Si se seleccionó incorrectamente al equipo.

c) Si se definió incorrectamente la formación del equipo.

Si se seleccionó incorrectamente el lado local/visitante.

En los demás casos, dicho partido se considerará cancelado.

6.7. Los partidos cancelados no se reprograman, sino que mantienen la categoría "Cancelado".

6.8 Si por problemas técnicos no hay ganadores en la mayoría de las series de cuartos de final durante la fase de eliminatorias, el torneo se declara interrumpido y no continuará.

6.9 Si por problemas técnicos no se puede jugar una serie, ninguno de los dos equipos avanza a la fase siguiente.

6.10 Si por problemas técnicos un equipo no recibe un oponente en la serie, avanza automáticamente a las eliminatorias.

6.11 Si por problemas técnicos se jugaron menos de dos grupos, el torneo se considera interrumpido y no continuará.

6.12 Si por problemas técnicos solo se jugaron dos grupos, los cuatro equipos que avanzaron en la fase de grupos son asignados a cada una de las series eliminatorias de cuartos de finales.

6.13 Si por problemas técnicos una de las series no se jugó en las semifinales de las eliminatorias, el ganador de la serie de semifinales es el equipo ganador del torneo. El equipo que perdió la serie obtiene el tercer lugar y el segundo lugar queda vacante.

6.14 Si por problemas técnicos no se puede llevar a cabo la serie final, el torneo se considera interrumpido y no continuará.

6.15 Si por problemas técnicos no se puede llevar a cabo el partido por el tercer lugar, dicho lugar en el torneo queda vacante.

6.16 Si por problemas técnicos una de las fases de eliminatorias no se puede llevar a cabo (con la excepción del partido por el tercer lugar), el torneo se considera interrumpido y no continuará.

6.17 La fase de grupos se considera jugada si se jugó al menos un partido. Los participantes de este partido clasificarán a la fase de eliminatorias.

6.18 El torneo de liga se considera jugado si se jugó al menos una ronda.

6.19 Una ronda del torneo de liga se considera jugada si se jugó al menos un partido.

APÉNDICE 1. PLAN DE PROYECTO PARA LLEVAR A CABO SIMULACIONES DE COMPETENCIAS DEPORTIVAS DENTRO DEL MARCO DE «SPORTYFAI»

Nombre del torneo	Fechas de inicio y finalización aproximadas	Duración aproximada en días	Cantidad aproximada de eventos	Cantidad aproximada de técnicos de laboratorio participantes
Al CONMEBOL Libertadores	01.02.24/31.12.24	365	182	2
Al Copa Sudamericana	01.02.24/31.12.24	365	182	2
Al Copa America	01.02.24/31.12.24	365	182	2
Al Brazil Cup (Copa do Brasil)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Argentina Cup (Copa Argentina)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Chile Cup (Copa Chile)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Colombia Cup (Copa Colombia)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Mexican Liga MX	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Ecuador Primera Division	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Peruvian Primera Division	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al UEFA European Championship	01.02.24/31.12.24	365	182	2
Al UEFA Champions League	01.02.24/31.12.24	365	182	2
Al English Premier League	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al La Liga (Spain)	01.02.24/31.12.24	365	60	12
Al Serie A (Italy)	01.02.24/31.12.24	365	30	12
Al Ligue 1 (France)	01.02.24/31.12.24	365	30	12
Al Primeira Liga (Portugal)	01.02.24/31.12.24	365	30	12
Al World Cup	01.02.24/31.12.24	365	182	2

APÉNDICE 2. LISTA DE EQUIPOS PARTICIPANTES EN LOS TORNEOS

CONMEBOL (América del Sur) de IA

Al CONMEBOL Libertadores:

- Boca juniors
 - Bolivar
 - Caracas FC
 - Colon
 - Dep.Tachira
 - Estudiantes
 - Metropolitanos
 - Monagas SC
 - River plate
 - Talleres
 - The strongest
 - Velez sarsfield
 - Argentinos jrs.
 - Arsenal
 - Atletico tucuman
 - Banfield
 - Barracas central
 - Central cordoba
 - Defensa
 - Gimnasia
 - Godoy cruz
 - Huracan
 - Independiente
 - Lanus
 - Newell's
 - Platense
 - Racing club
 - Rosario central
 - San lorenzo
 - Sarmiento
 - Tigre
 - Union
 - Velez sarsfield
-

Al Copa Sudamericana:

- Alianza lima
 - Argentinos jrs.
 - Athletico-pr
 - Atl. Nacional
 - Atletico mineiro
 - Aucas
 - Barcelona sc
 - Boca juniors
 - Bolivar
 - Cerro porteno
 - Colo-colo
 - Corinthians
 - Dep. Pereira
 - Flamengo
 - Fluminense
 - Idv
 - Indep. Medellin
 - Internacional
 - Libertad
 - Liverpool
 - Melgar
 - Metropolitanos
 - Monagas SC
 - Nacional
 - Nublense
 - Olimpia
 - Palmeiras
 - Racing club
 - River plate
 - Sporting cristal
 - The strongest
 - Royal pari
 - Ind. Petrolero
 - Hnos.Colmenarez
 - Dep. La guaira
 - Alw. Ready
-

Al Copa America:

- Argentina
- Uruguay
- Chile
- Brasil
- Perú
- Ecuador
- Paraguay
- Colombia
- Venezuela
- Bolivia

Copas nacionales de IA en América del Sur

Al Brazil Cup (Copa do Brasil):

- America-mg
 - Athletico-pr
 - Athletico Mineiro
 - Bahia
 - Botafogo
 - Corinthians
 - Coritiba
 - Cruzeiro
 - Cuiaba
 - Flamengo
 - Fluminense
 - Fortaleza
 - Goias
 - Gremio
 - Internacional
 - Palmeiras
 - Rb Bragantino
 - Santos
 - Sao Paulo
 - Vasco Da Gama
-

Al Argentina Cup (Copa Argentina):

- Argentinos Jrs.
 - Arsenal
 - Atletico Tucuman
 - Banfield
 - Barracas Central
 - Boca Juniors
 - Belgrano
 - Central Cordoba
 - Colon
 - Defensa
 - Estudiantes
 - Gimnasia
 - Godoy Cruz
 - Huracan
 - Independiente
 - Instituto
 - Lanus
 - Newell's
 - Platense
 - Racing Club
 - River Plate
 - Rosario Central
 - San Lorenzo
 - Sarmiento
 - Talleres
 - Tigre
 - Union
 - Velez Sarsfield
-

Al Colombia Cup (Copa Colombia):

- A. Petrolera
- America De Cali
- Atl. Nacional
- Atl. Huila
- Boyaca Chico
- Bucaramanga
- Deportes Tolima
- Deportivo Cali
- Deportivo Pasto
- Envigado
- Indep. Medellin
- Jaguares
- Junior
- La Equidad
- Millonarios
- Once Caldas
- Pereira
- Rionegro Aguilas
- Santa Fe
- Union Magdalena

Ligas nacionales de IA en América Latina

AI Mexican Liga MX:

- Atlas
 - Atl. San Luis
 - Club America
 - Necaxa
 - Cruz Azul
 - Juarez
 - Guadalajara
 - Leon
 - Mazatlan
 - Monterrey
 - Pachuca
 - Puebla
 - U.N.A.M.- Pumas
 - Queretaro
 - Santos Laguna
 - U.A.N.L.- Tigres
 - Tijuana
 - Toluca
-

AI Ecuador Primera Division:

- Aucas
 - Barcelona SC
 - Emelec
 - Cumbaya
 - Delfin
 - Dep. Cuenca
 - El Nacional
 - Gualaceo
 - Guayaquil City
 - Ind. del Valle
 - LDU Quito
 - Libertad
 - Mushuc Runa
 - Orense
 - Techino
 - U. Catolica
-

AI Peruvian Primera Division:

- AD Cantolao
 - ADT Tarma
 - Alianza Atletico
 - Alianza Lima
 - Atletico Grau
 - Binacional
 - C.A. Mannucci
 - CD Municipal
 - Cienciano
 - Cusco FC
 - D. Garcilaso
 - FBC Melgar
 - Sport Boys
 - Sport Huancayo
 - Sporting Cristal
 - UCV
 - Union Comercio
 - Universitario
 - UTC
-

UEFA de IA

AI UEFA European Championship:

- Austria
- Bélgica
- Croacia
- República Checa
- Dinamarca
- Inglaterra
- Finlandia
- Francia
- Alemania
- Hungría
- Islandia
- Irlanda
- Italia
- Países Bajos
- Irlanda del Norte
- Noruega
- Polonia
- Portugal
- Rumania
- Escocia
- España
- Suecia
- Suiza
- Ucrania
- Gales

AI UEFA Champions League:

- FC Bayern
 - Manchester United
 - Arsenal
 - Sevilla
 - Galatasaray
 - PSV
 - Real Madrid
 - Napoli
 - Braga
 - Real Sociedad
 - Inter
 - RB Leipzig
 - Salzburg
 - Atletico Madrid
 - Benfica
 - Lazio
 - Feynord
 - Celtic
 - PSG
 - Milan
 - Borussia Dortmund
 - Newcastle United
 - Manchester City
 - Barcelona
 - Shakhtar Donetsk
-

Ligas nacionales principales de Europa de IA

AI English Premier League:

- Bournemouth
 - Arsenal London
 - Aston Villa
 - Brentford
 - Brighton
 - Chelsea
 - Crystal Palace
 - Everton
 - Fulham
 - Leeds
 - Leicester City
 - Liverpool
 - Manchester City
 - Manchester United
 - Nottingham Forest
 - Southampton
 - Tottenham Hotspur
 - West Ham United
 - Wolverhampton
-

AI La Liga (Spain):

- Athletic Club
 - Atlético Madrid
 - Ca Osasuna
 - Cádiz CF
 - Elche CF
 - Fc Barcelona
 - Getafe CF
 - Girona FC
 - Real Valladolid
 - Rayo Vallecano
 - RC Celta
 - RCD Espanyol
 - RCD Mallorca
 - Real Betis
 - Real Madrid
 - Real Sociedad
 - Sevilla FC
 - Ud Almería
 - Valencia CF
 - Villarreal CF
-

AI Serie A (Italy):

- Atalanta
- Bologna
- Cremonese
- Empoli
- Fiorentina
- Hellas Verona
- Inter
- Juventus
- Lazio
- Lecce
- AC Milan
- Monza
- Napoli
- AS Roma
- Salernitana
- Sampdoria
- Sassuolo
- Spezia
- Torino
- Udinese

AI Ligue 1 (France):

- AC Ajaccio
 - Auxerre
 - Angers
 - Monaco
 - Clermont
 - Estac Troyes
 - Lorient
 - Nantes
 - Lille
 - Montpellier
 - Nice
 - Lyon
 - Marseille
 - PSG
 - Lens
 - Stade Brestois 29
 - Stade de Reims
 - Stade Rennais
 - Strasbourg
 - Toulouse
-

AI Primeira Liga (Portugal):

- Arouca
 - Boavista
 - Casa Pia
 - Estoril
 - Famalicao
 - FC Porto
 - Vizela
 - Chaves
 - Gil Vicente
 - Maritimo
 - Pacos Ferreira
 - Portimonense
 - Rio Ave
 - Santa Clara
 - Braga
 - Benfica
 - Sporting CP
 - Vitoria Guimaraes
-

FIFA de IA

AI World Cup:

- Argentina
- Australia
- Austria
- Bélgica
- Canadá
- China
- Croacia
- República Checa
- Dinamarca
- Inglaterra
- Finlandia
- Francia
- Alemania
- Ghana
- Hungría
- Islandia
- Irlanda
- Italia
- México
- Marruecos
- Países Bajos
- Nueva Zelanda
- Irlanda del Norte
- Noruega
- Polonia
- Portugal
- Catar
- Rumania
- Escocia
- Senegal
- Serbia
- España
- Suecia
- Suiza
- Túnez
- Ucrania
- Estados Unidos
- Uruguay
- Gales